

1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Título: Sistemas concurrentes y distribuidos.	Número de créditos: 9	Prerrequisitos: Ninguno
Departamento: Ciencias Computacionales	Tipo: Curso	Nivel: Básica particular
Horas teoría: 64	Horas práctica: 0	Total de horas (semestre): 64

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General

Estudiar los mecanismos empleados en el diseño y construcción de los sistemas distribuidos de propósito general y sus aplicaciones, comprendiendo la importancia de los servicios "abiertos" sobre los que se construyen.

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

Definición de un sistema distribuido. Sistemas distribuidos de cómputo (clústers y grids). Análisis de protocolos de capas, modelo cliente-servidor y aspectos de diseño. Resolución de nombres, sincronización. Consistencia y replicación, planificación de procesos distribuidos. Sistemas de objetos distribuidos. Sistemas de archivos distribuidos. Memoria compartida distribuida

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Cátedra.

Modalidad de evaluación

Resolución de exámenes, tareas, proyectos.

Competencia a desarrollar

La aplicación de técnicas, principios y estrategias de desarrollo de soluciones.

Campo de aplicación profesional

Sistemas Distribuidos.

3. BIBLIOGRAFÍA

Título	Autor	Editorial	Año de la edición más reciente
Sistemas Distribuidos, Principios y Paradigmas	Tanenbaum, Andrew; Steen, Maarten VanTanenbaum	Pearson Educación	2008
Sistemas Distribuidos, Conceptos y Diseño	Colouris, George	Addison-Wesley	2001
Sistemas Operativos Distribuidos	Tanenbaum, Andrew	Prentice-Hall; Hisp.	1995

Elaboró:	Mtro. Luis Alberto Muñoz Gómez
Fecha de creación:	Octubre 2011
Última actualización:	