

Desarrollo de entornos culturales virtuales

Área de formación: Básica Particular Obligatoria		
		8 Créditos
<p>Competencia general: El estudiante diseña y desarrolla un entorno virtual de comunicación de su proyecto cultural, tomando en cuenta la innovación y el fomento de la participación ciudadana.</p>		
OBJETIVOS		CONTENIDO
Unidad 1: Los entornos virtuales	El estudiante identificará las características de los distintos tipos de entorno virtual.	<ul style="list-style-type: none"> ✦ Características de los entornos virtuales ✦ Tipos de entornos virtuales
Unidad 2: Diseño del entorno virtual	El estudiante diseñará la estructura de un ambiente virtual para la comunicación de proyectos culturales.	<ul style="list-style-type: none"> ✦ Definición de necesidades de información ✦ Definición de contenidos y herramientas
Unidad 3: Desarrollo del entorno virtual	El estudiante desarrollará un prototipo del entorno virtual de su proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> ✦ Selección de software y aplicaciones ✦ Desarrollo del entorno