

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA CENTRO
UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DIVISION DESARROLLO REGIONAL
DEPARTAMENTO DE INGENIERIAS
INGENIERO DE PROCESOS Y COMERCIO INTERNACIONAL**



NOMBRE DE LA UNIDAD
DE APRENDIZAJE

COMPUTACION

FORMATO DE PROGRAMA DE MATERIA O UNIDAD DE
APRENDIZAJE POR COMPETENCIAS (DE ACUERDO A
LOS LINEAMIENTOS DEL PROYECTO DE REGLAMENTO
DE PLANES Y PROGRAMAS DE ESTUDIO DE LA
UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA, ARTICULO 24)

Programa de Materia o Unidad de Aprendizaje por Competencias
Formato Base

9. IDENTIFICACION DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Centro Universitario

DE LA COSTA SUR

Departamento

INGENIERIAS

Academia

INFORMATICA

Nombre de la Unidad de Aprendizaje

COMPUTACION

Tipo	Total de horas teoría por curso	Total de horas practicas por curso	Total de Horas	Valor en Créditos
CL	16	48	64	5

Tipo de Unidad	Nivel en que se Ubica
C Curso P Práctica <u>CT Curso-Taller</u> M Módulo S Seminario C Clínica	Técnico <u>Licenciatura</u> Especialidad Maestría

Área de Formación / Línea de Especialización

BASICA COMUN

10. CARACTERIZACION

Presentación

La presente unidad de aprendizaje proporciona los conocimientos y aplicaciones para el manejo de software computacional básico.

Propósito (s) Principal (es)

Desarrollar habilidades en el manejo de herramientas computacionales para la realización de diferentes procesos, dentro del ámbito electrónico.

11. UNIDAD DE APRENDIZAJE

Unidades Temáticas	Funciones clave de Aprendizaje	Subfunciones específicas de aprendizaje	Elementos de Competencia
A.INTRODUCCION A LA COMPUTACIÓN	Aa. Conocer la historia y componentes de la informática.	Aaa Que el alumno conozca y comprenda la estructura física de la computadora.	Aaaa. Desarrollo de habilidades en el manejo de las componentes tangibles de las computadoras, para su aplicación en las áreas de la ingeniería.
B. SISTEMAS OPERATIVOS	Bb. Conocer el sistema operativo de Windows 2000.	Bbb. Que el alumno tenga la capacidad de comprender la estructura del sistema operativo y sus componentes.	Bbbb. Tener la habilidad de la manipulación del escritorio aplicando los diferentes formatos, así como la búsqueda de archivos y carpetas, con el fin de organizar datos.

12. CRITERIOS DE DESEMPEÑO

Solución de problemas que involucren el manejo de sistemas operativos.

13. EVALUACION DEL APRENDIZAJE

Participación activa durante las sesiones de trabajo tanto en las sesiones teóricas como en las prácticas de laboratorio.
Desarrollo de un sistema de organización personal de trabajo y un método propio en base a la teoría propuesta en clase.
Apreciación continúa de avances logrados.

14. PARAMETROS DE EVALUACION

Exámenes	60%
Trabajos a desarrollar	30%
Tareas	10%

15. BIBLIOGRAFIA

Office XP paso a paso, Gonzalo Ferreyra Cortés ,Alfaomega.
Fundamentos de computación, Lisa Biow, Prentice Hall.
Informática paso a paso, Gonzalo Ferreyra Cortés, Alfaomega.
Informática básica, Eduardo Alcalde Miguel García, Mc Graw Hill.
Sistemas Operativos, Sistemas Operativos, Addison Wesley Longman.

16. VINCULACION CON OTRAS UNIDADES DE APRENDIZAJE

SEMINARIO DE SOFTWARE I
SEMINARIO DE SOFTWARE I

