

Computación Básica

1. IDENTIFICACIÓN DEL CURSO

Centro Universitario:

Centro Universitario de Ciencias Biológicas y Agropecuarias

Departamento:

Departamento de Desarrollo Rural Sustentable

Academia:

Nombre de la unidad aprendizaje:

Computación Básica

Clave de la materia:	Horas de Teoría:	Horas de práctica:	Total de Horas:	Valor en créditos:
	1	2	3	6

Tipo de Curso: **Nivel en que se ubica:** **Carrera:** **Prerrequisitos:**

Curso-taller Licenciatura Licenciatura en Agro Negocios Ninguno

Área de formación

Área de Fonación Optativa Abierta

Elaborado por:

Oscar Pérez Mora

Fecha de elaboración:

Fecha de última actualización:

2. PRESENTACIÓN

El curso de cómputo tiene un carácter instrumental en la formación del Licenciado en Agronegocios, abarca los temas básicos para desarrollar las competencias en la aplicación de software de productividad como son las aplicaciones ofimáticas y las herramientas de comunicación en Internet.

3. UNIDAD DE COMPETENCIA

El alumno manejará los programas de cómputo básicos y las herramientas de Internet.

4. SABERES

Saberes	Administrar archivos en un entorno gráfico
Prácticos	Crear documentos de texto correctamente estructurados Elaboración de hojas de cálculo y presentaciones gráficas Búsqueda de información en Internet Uso de correo electrónico
Saberes	Concepto de computadora
Teóricos	Estructura de una computadora El escritorio de usuario en un sistema operativo
Saberes	Autogestión del aprendizaje
Formativos	Colaboración y trabajo en equipo Pensamiento crítico

5. CONTENIDO TEÓRICO PRÁCTICO (temas y subtemas)

1. Concepto de cómputo
Concepto de computadora
Tipos y clasificación de computadoras
Componentes de una computadora
Redes
2. Sistemas operativos e interfaces gráficas de usuario
El escritorio de usuario
Trabajar con aplicaciones
Administración de archivos
Compresión de archivos
3. Procesador de palabras
Estructura de un documento
Formato de texto basado en estilos
Formato de párrafo
Formato de carácter
Formato de página
Tablas
Gráficos
Impresión
4. Hoja de cálculo
Tipos de datos
Operaciones de edición
Fórmulas
Formatos
5. Presentaciones gráficas
Conceptos básicos
Crear una presentación
Tipos de vistas
Diapositiva maestra
Edición de diapositivas
Tablas
Gráficos
Animaciones y transiciones

- 6. Internet
- Conceptos básicos
- Navegadores y direcciones de Internet
- Buscadores
- Correo electrónico

6. ACCIONES

Se realizarán sesiones teóricas presenciales y cursos en línea. Algunas sesiones presenciales serán teóricas y otras orientadas a la puesta en práctica de los conocimientos teóricos adquiridos con un formato de taller.

ELEMENTOS PARA LA EVALUACIÓN

7. Evidencias de aprendizaje

El alumno sabe que es la informática, conoce el funcionamiento básico de una computadora y sus insumos como el software. El alumno conoce las principales herramientas de cómputo, sus aplicaciones y limitaciones. El alumno conoce las herramientas de informática como la World Wide Web y sus diversas herramientas.

8. Criterios de desempeño

El alumno tiene la habilidad para manejar fluidamente las herramientas de cómputo más comunes como procesadores de texto, hojas de cálculo, presentaciones. El alumno realiza de manera eficaz búsquedas y consultas en Internet, y utiliza de manera eficiente las herramientas como el correo electrónico y los foros.

9. Campo de aplicación

El alumno se desenvuelve con fluidez en el ámbito de los agronegocios utilizando las más modernas herramientas de comunicación e informática.

10. CALIFICACIÓN

El 50% de la calificación corresponde a conocimientos teóricos, y 50% a las evidencias prácticas de aprendizaje.

11. ACREDITACIÓN

El alumno acreditará la competencia con base a los elementos 7, 8 y 9.

12. BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- Beekman, George. Computer confluence. Addison-Wesley, 2000.
- Beekman, George. Computación e informática. Addison-Wesley, 1995.
- Norton, Peter. Introducción a la computación. McGraw-Hill, 2000.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

<http://dac.escet.urjc.es/docencia/IBP/>