

Diseño de arquitectura de sistemas de información

Programa

Objetivo general

El estudiante diseña la arquitectura básica de sistemas de información a partir de patrones de diseño preestablecidos.

Unidades

Unidad 1. Introducción a la Arquitectura de Sistemas de Información

Objetivo:

Describir las nociones fundamentales sobre la Arquitectura de sistemas de información

Contenido:

- Arquitectura de sistemas de información: Concepto y utilidad
- Tipos de arquitectura de sistemas de información
- Proceso de la arquitectura de sistemas de información
- Componentes de la arquitectura de sistemas de información
- Las vistas en la arquitectura de sistemas de información

Unidad 2. Las vistas conceptual y modular en la arquitectura de sistemas de información.

Objetivo:

Proponer las vistas conceptuales y de módulo de la arquitectura de un sistema de información

Contenido:

- Vista conceptual
- Vista modular
- Relaciones de la vista conceptual y modular
- Generación de vistas conceptual y modular para un sistema de información

Unidad 3. Las vistas de ejecución y de código en la arquitectura del sistema de información.

Objetivo:

Determinar las vistas de ejecución y de código de la arquitectura de un sistema de información

Contenido:

- Vista de ejecución
- Vista de código
- Elementos, relaciones y artefactos de las vistas de ejecución y de códigos
- Generación de vistas de ejecución y de código para un sistema de información

Producto integrador:

Elaboración de un **Diagrama general** que plasme y contemple las cuatro vistas necesarias para el diseño de arquitectura de un sistema de información. Este producto recupera todo lo trabajado en el curso y atiende a los tres aspectos clave: 1. Marco de referencia teórico-conceptual de la arquitectura de sistemas de información, 2. Vistas conceptual y de módulos de la arquitectura del sistema de información y 3. Vistas de ejecución y de código aplicados a un sistema de información o aplicación previamente determinado.