

FASE 1

1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Fundamentos de elementos multimedia
Programa al que pertenece	Licenciatura en Tecnologías e Información
Experto disciplinar	Lotzy Beatriz Fonseca Chiu.
Asesor pedagógico	Néstor Gabriel Platero Fernández.
Créditos y horas	10 créditos / 105 horas
Eje de formación	Problematización – contextualización
Fecha de elaboración	29/07/2016

2. COMPETENCIA

El estudiante desarrolla contenidos multimedia para satisfacer necesidades concretas de una organización a partir del uso combinado de medios y herramientas tecnológicas y digitales de comunicación.

3. ATRIBUTOS DE LA COMPETENCIA

Conocimientos	• Sistemas multimedia • Programación multimedia • Animación e hipermedia • Formatos de imagen, video y audio. • Marketing digital.
---------------	--



Habilidades	• Contenidos multimedia • Análisis y síntesis de la información para definición de contenidos multimedia • Clasificación y comparación de herramientas de software • Edición de imágenes • Edición de video • Edición de audio. • Creación de animaciones • Publicación de contenido multimedia en sitios web • Trabajo en equipo en procesos de desarrollo tecnológico • Desarrollo de contenidos multimedia
Actitudes	• Actitud proactiva en el desarrollo de tecnología • Actitud crítica para asumir el impacto de la tecnología en la vida cotidiana • Creatividad en la implementación de sistemas y contenidos multimedia • Innovación en el desarrollo de sistemas y contenidos multimedia
Valores ¹	• Respeto a las diferentes opiniones en torno a los sistemas multimedia • Búsqueda de excelencia en el desarrollo de sistemas y contenidos multimedia • Contribución a la mejora en los procesos de las organizaciones • Respeto y tolerancia a las ideas ajenas en procesos de desarrollo tecnológico.

¹Aludir no sólo a valores universales, sino de postura ante los problemas y alternativas de atención.

4. COMPETENCIA GENERAL DEL PERFIL DE EGRESO CON QUE SE VINCULA O A LA QUE APOYA

- Diseñar, desarrollar, integrar, operar y evaluar soluciones tecnológicas;
- Optimizar el uso, adquisición y gestión de la infraestructura tecnológica en una organización;
- Colaborar en equipos interdisciplinarios;
- Emprender Proyectos innovadores.

5. PRODUCTO INTEGRADOR

Descripción	El estudiante desarrollará en equipo un proyecto tecnológico de multimedia en el que utilice audios, videos, imágenes y animaciones para mejorar procesos concretos de una organización
-------------	---



real. El proyecto final deberá ser publicado en un sitio web para su exposición y difusión de los contenidos.

6. RECORTE DE CONTENIDO (unidades y contenidos).¹

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3	Unidad 4
Título	<i>Introducción a la multimedia</i>	<i>Edición de imágenes, video y audio</i>	<i>Animaciones</i>	<i>Integración de multimedia en sitios web</i>
Objetivo	Describir los conceptos básicos de los sistemas multimedia.	Diseñar y editar imágenes, video y audio utilizando software específico.	Crear animaciones mediante el empleo de software específico.	Integrar contenidos multimedia en sitios web.
Contenido	• Sistemas multimedia. Programación y aplicación multimedia • Elementos de la multimedia. • Animación e Hipermedia. • Programas que permiten crear multimedia. • Formatos de imagen, video y	• Edición de imágenes • Edición de video • Edición de audio	• Programas que permiten la creación de animaciones. • Creación de animaciones	• Contenidos multimedia • Publicación web de Integración de multimedia en la web

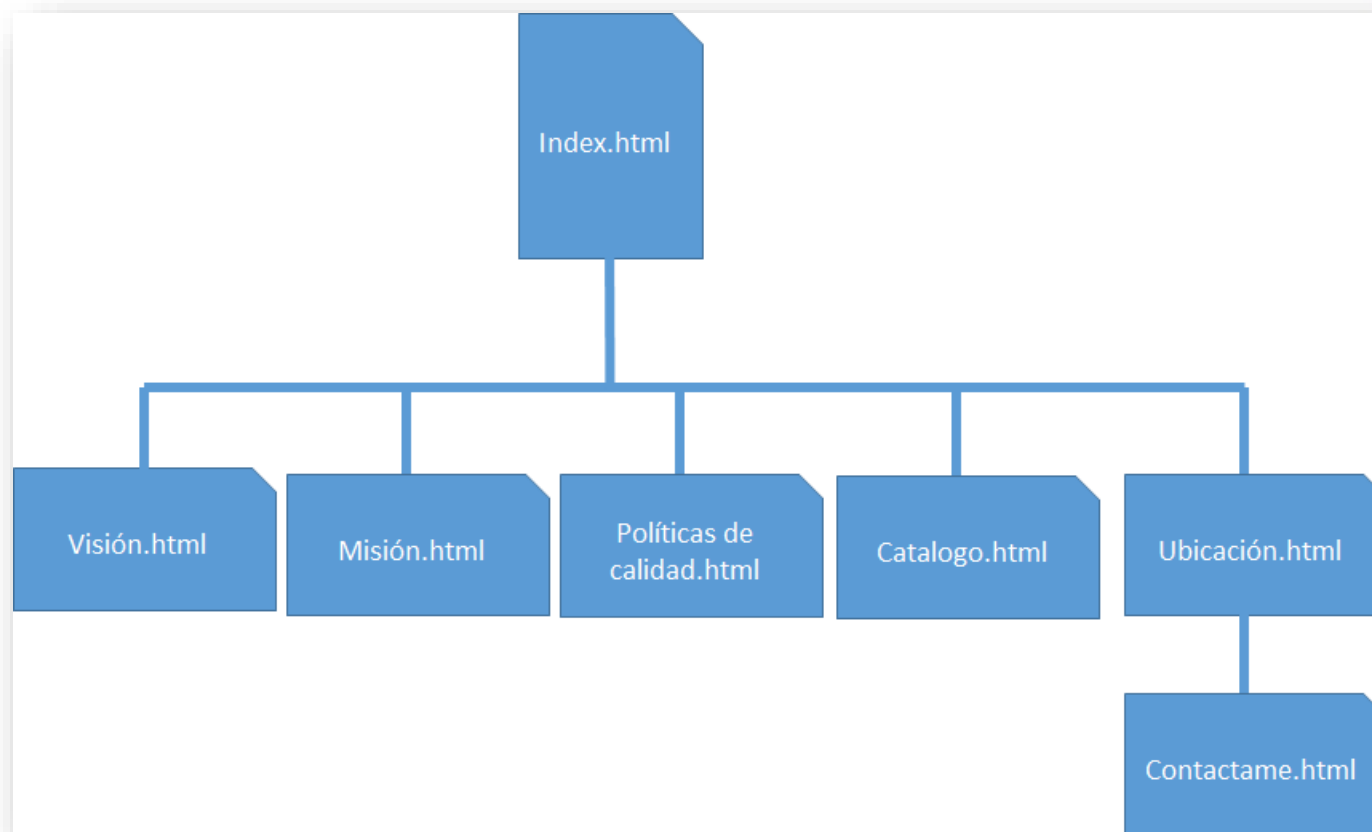


	audio. • Introducción al marketing digital			
Producto de la unidad	Mapa conceptual en el que el estudiante incluya, texto, imágenes y enlaces a sitios web externos con los conceptos vistos en esta unidad.	Cortometraje realizado y co-evaluación en foro de cortometrajes con base en pauta de evaluación proporcionada.	Animación creada y co-evaluación en foro de animaciones con base en pauta de evaluación proporcionada	Integración de contenido multimedia en sitio web.
Duración	2 semanas (14 días)	4 semanas (28 días)	3 semanas (21 días)	4 semanas (28 días)

¹ Se pueden insertar o eliminar unidades (subcompetencias) dependiendo de las necesidades de cada curso

7. PRODUCTO INTEGRADOR

Título	Desarrollo de un sistema y contenido multimedia para una organización.
Objetivo	Desarrollar contenido multimedia para satisfacer necesidades concretas de una organización a partir del uso combinado de medios y herramientas tecnológicas y digitales de comunicación.
Caracterización	El estudiante desarrollará en equipo un proyecto tecnológico de multimedia en el que utilice audios, videos, imágenes y animaciones para mejorar procesos concretos de una organización real. El proyecto final deberá ser publicado en un sitio web para su exposición y difusión de los contenidos. Se sugiere seguir la siguiente carta de navegación para el sitio web:



Duración:

3 semanas (21 días)



8. BIBLIOGRAFÍA

Básica	○ Sistemas multimedia: análisis diseño y evaluación. Aedo Cuevas, Ignacio et. Al. 2008. Editorial UNED. ○ Multimedia. Desarrollo de aplicaciones. Rita López Sosa. 2010. Limusa. ○ Producción y diseño gráfico para la World Wide Web. Fernández Coca, Antonio. 1998. Paidós.
Complementaria	○ Equipos de sonido y multimedia (Sistemas de seguridad y confortabilidad). Francisco Javier Vidal, Juan José Mas, Miguel Ángel González. 2011. EDITEX. ○ Las técnicas de los expertos en fotografía digital. Ken Milburn. 2007. Anaya Multimedia – Anaya Interactiva.