

1. DATOS GENERALES DEL CURSO

Nombre del curso	Proyecto VII
Programa al que pertenece	Licenciatura en Tecnologías e Información
Experto disciplinar	
Asesor pedagógico	
Créditos y horas	12 créditos / 175 horas
Eje de formación	
Fecha de elaboración	

2. COMPETENCIA

El estudiante desarrolla un proyecto de sistemas multimedia a fin de mejorar la experiencia de comunicación enriquecida a través de las tecnologías de la información y la comunicación, dentro de una organización o contexto específico.

3. ATRIBUTOS DE LA COMPETENCIA

Conocimientos	
Habilidades	
Actitudes	
Valores	



4. COMPETENCIA GENERAL DEL PERFIL DE EGRESO CON QUE SE VINCULA O A LA QUE APOYA

5. PRODUCTO INTEGRADOR

Descripción	El estudiante desarrolla el prototipo de un sistema multimedia.
-------------	---

6. RECORTE DE CONTENIDO (unidades y contenidos).¹

	Unidad 1	Unidad 2	Unidad 3
Título	<i>Concepción de un proyecto multimedia</i>	<i>Planeación de un proyecto multimedia</i>	<i>Implementación de un proyecto multimedia</i>
Objetivo	El estudiante plantea necesidades y objetivos para el desarrollo de un sistema multimedia bajo el enfoque de proyectos.	El estudiante aplica los elementos básicos de un proyecto multimedia y su metodología en un contexto determinado.	El estudiante desarrolla y evalúa un producto multimedia a manera de prototipo funcional.
Contenido	Proyectos multimedia Necesidad de un sistema o producto multimedia Gestión de proyectos multimedia	Tipos de herramientas El guion multimedia	Desarrollo de prototipos multimedia. Evaluación de sistemas multimedia
Producto de la unidad			
Duración			

¹ Se pueden insertar o eliminar unidades (subcompetencias) dependiendo de las necesidades de cada curso



7. PRODUCTO INTEGRADOR

Título	Prototipo de sistema multimedia
Objetivo	El estudiante desarrolla el prototipo de un sistema multimedia.
Caracterización	
Duración:	

8. BIBLIOGRAFÍA

Básica	- o Introducción al diseño digital: concepción y desarrollo de proyectos de comunicación interactiva. Orihuela, José Luis, Santos María Luisa. 1999. - o El guión multimedia. Guillem Bou Bouzá. 1997. Anaya Multimedia. - o Educación multimedia y nuevas tecnologías. Alfonso Gutiérrez Marín. 1999. Ediciones de la Torre.
Complementaria	- o Formulación y evaluación de proyectos informáticos. Gabriel Baca Urbina. 2005. McGraw Hill Interamericana. - o El guión didáctico para materiales multimedia. Galán Fajardo, Elena. 2007. Universidad Complutense de Madrid.