



**2017A**

ACADEMIA DE LENGUAJES INFORMATICOS						
I	NOMBRE DE LA MATERIA	<b>SISTEMAS CONCURRENTES Y DISTRIBUIDOS</b>				
	TIPO DE ASIGNATURA	Curso Teórico - Práctico			CLAVE	17035
II	CARRERA	Ingeniería en Computación				
	ÁREA DE FORMACIÓN					
III	PRERREQUISITOS					
IV	CARGA GLOBAL TOTAL	68	TEORÍA	51	PRÁCTICA	17
V	VALOR EN CRÉDITOS	8				
FECHA DE CREACIÓN	noviembre 2016	FECHA DE MODIFICACIÓN	----	FECHA DE EVALUACIÓN	noviembre 2016	

**VI. OBJETIVOS**

**OBJETIVO GENERAL:**

El curso de sistemas concurrentes y distribuidos está orientado a fortalecer el perfil de egreso del ingeniero en computación. En este curso se estudian los mecanismos empleados en el diseño y construcción de los sistemas distribuidos de propósito general y sus aplicaciones, comprendiendo la importancia de los servicios "abiertos" sobre los que se construyen.

**VII. CONTENIDO TEMÁTICO**

**Presentación del Curso:**

1. Introducción a los sistemas distribuidos.
2. Modelo cliente/servidor.
3. Llamadas a procedimientos remotos.
4. Comunicación en grupo.
5. Sincronización en ss.dd.
6. Memoria compartida distribuida.
7. Planificación en ss.dd.
8. Sistemas de archivo distribuidos.

**Contenido por Capítulos o Unidades**

**VIII. MODALIDAD DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE**

Cátedra, Inductivo, Explicativo, Analítico, Práctico.  
 Aprendizaje basado en proyectos

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
 Centro Universitario de la Costa



COLEGIO DEPARTAMENTAL DE  
 CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA  
 INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE INGENIERÍAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

## IX. BIBLIOGRAFÍA

### BÁSICA:

Ben-Ari, M.: Principles of Concurrent and Distributed Programming. Prentice-Hall.

Tanenbaum, Andrew S, Sistemas Operativos Distribuidos. Prentice Hall.

Doug Pedrik et al.: Programming with Visibroker. Wiley. ISBN: 0-471-23901-1

Jeremy Rosemberg: Teach Yourself CORBA in 14 Days. Sams Publishing. ISBN: 0-672-31208-5

## XVI. CONOCIMIENTOS, APTITUDES, ACTITUDES, VALORES, CAPACIDADES Y HABILIDADES QUE EL ALUMNO DEBE ADQUIRIR

**Conocimiento:** Este curso tiene como objetivo principal el llevar a cabo un proceso de retroalimentación para adquirir los conocimientos necesarios a través de dinámicas de evaluación para reafirmar y estimular al alumno.

**Aptitud:** Habilidad y capacidad en la resolución de problemas reales e implementación de las herramientas informáticas que existe para lograr el objetivo y disponibilidad para ejercer ciertas tareas minimizando tiempo y esfuerzo, logrando con esto las condiciones idóneas para realizar actividades dependiendo el área laboral.

**Valores:** Se intenta desarrollar valores como puntualidad, responsabilidad e inculcar la puntualidad, pretende que el alumno al finalizar el curso, le permita manifestar su identidad en relación a sus nuevos conocimientos tanto en su trayecto escolar con su delación con el exterior.

**Capacidades:** El alumno tendrá la capacidad de poder resolver un problema, así como también mejorar los procesos en tiempo y forma para realizarlo dependiendo de las circunstancias en que se presente.

**Habilidades:** El alumno tendrá la disposición para realizar tareas relacionadas con el área de Procesamiento de la Información, basándose en una adecuada percepción de los estímulos externos y una respuesta activa que redunde en una actuación eficaz, es decir, contara con el potencial para adquirir y manejar nuevos conocimientos y destrezas.

**Actitud:** El alumno debe tener disponibilidad para captar e implementar los conocimientos adquiridos en ejemplos reales, además de que se requiere que el alumno cuente con una conducta positiva y constructiva para la adquisición de conocimientos que le ayuden con métodos tecnológicos para obtener la información de manera veraz y oportuna.

## XI. CAMPO DE APLICACIÓN PROFESIONAL

El contenido de este curso está orientado para que el alumno tenga el conocimiento en la práctica para el desarrollo de programas en cualquier lenguaje de programación, También desarrollara habilidades y actitudes para la identificación de problemas y buscar soluciones posibles por medio del desarrollo de programas para computadora.

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de la Costa



COLEGIO DEPARTAMENTAL DE  
CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA  
INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE LA COSTA

DIVISIÓN DE INGENIERÍAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

## XII. EVALUACIÓN

Se evaluará los conocimientos teorico-practicos adquiridos basados en metodologías de desarrollo y cumpliendo con los entregables de las fases del ciclo de vida seleccionados para el desarrollo de un proyecto integral

### Área de conocimiento:

- a) Ejercicios prácticos 20%
- b) Evaluaciones parciales 40%
- c) Actividades de investigación

### 10% Área de habilidades y destrezas:

- a) Resolución de ejercicios de programación tareas

### 20% Área de actitud:

- a) Participación 10%

## XIII. TIPO DE PRÁCTICAS

- a) Proyectos modulares
- b) Proyecto integrador

## XIV. MAESTROS QUE IMPARTEN LA MATERIA

M.C.C. José Francisco Reinaga Camacho

E-mail: jose.reinaga@academicos.udg.mx

Ubicación: Cubículo en sala de maestros

Ingeniero en sistemas computacionales con 10 años de experiencia en docencia superior.

Maestro en Ciencias computacionales Universidad autónoma de Guadalajara.

## XV. PROFESORES PARTICIPANTES

- **CREACIÓN DEL CURSO:** M.C.C Reinaga Camacho José Francisco

### EVALUACIÓN DEL CURSO:

Ing. Gustavo viera estrada

Presidente de academia

Mtro. Anzony Herrera Martínez

Secretario de academia

Vo. Bo.



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de la Costa

Ing. Gustavo Viera Estrada

Presidente de la academia de lenguajes  
Informáticos.



ACADEMIA DE LENGUAJES  
INFORMÁTICOS

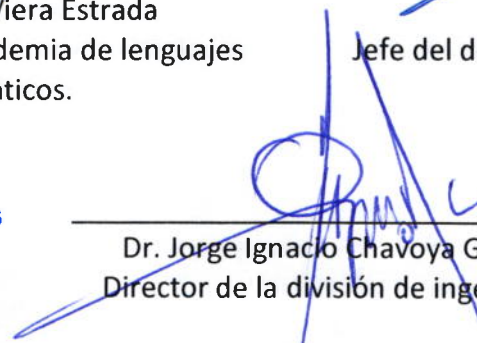
UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de la Costa



Dr. Aurelio E. López Barrón

Jefe del departamento de ciencias y tecnologías de  
la información y comunicación.

COLEGIO DEPARTAMENTAL DE  
CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE  
LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN  
UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de la Costa  
Campus Puerto Vallarta

  
Dr. Jorge Ignacio Chavoya Gama.  
Director de la división de ingenierías



DIVISION INGENIERIAS  
DIRECCIÓN