



1. INFORMACIÓN DEL CURSO:

Nombre: Programación Básica		Número de créditos: 6		
Departamento: Ciencias Computacionales		Horas teoría: 34	Horas práctica: 17	Total de horas por cada semestre: 51
Tipo: Curso Taller	Prerrequisitos: SIN PRE REQUISITOS		Nivel: Básica común, Se recomienda en el 3er. semestre	

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo General:

Escribir el objetivo general del curso. Considerar el contenido sintético. El objetivo podrá modificarse.

Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)

Introducción
Técnicas para la formulación de algoritmos
Formulación de algoritmos
Lenguaje C++
Programación en lenguaje C++

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Las modalidades de exposición, estudio de casos, resolución de problemas, proyectos, etc.

Modalidad de evaluación

Las modalidades de evaluación, especificando los factores de ponderación correspondientes a los diversos instrumentos utilizados.

Competencia a desarrollar

Los conocimientos, aptitudes, actitudes, valores, capacidades y habilidades que el alumno deberá adquirir con base en el desarrollo de la unidad.

Campo de aplicación profesional

El campo de aplicación profesional de los conocimientos que promueve el desarrollo de la unidad de aprendizaje.

3. BIBLIOGRAFÍA.

Enlistar la bibliografía básica, complementaria, y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.