



Calendario 2014B

ACADEMIA DE LENGUAJES INFORMATICOS						
I	NOMBRE DE LA MATERIA	Introducción a las Bases de Datos de Datos y Desarrollo de Sistemas				
	TIPO DE ASIGNATURA	Curso, Taller	CLAVE	IF193		
II	CARRERA	Lic. En Ing. En Comunicación Multimedia				
	ÁREA DE FORMACIÓN	Optativa				
III	PRERREQUISITOS	Ninguno				
IV	CARGA GLOBAL TOTAL	80	TEORÍA	48	PRÁCTICA	32
V	VALOR EN CRÉDITOS	8				
	FECHA DE CREACIÓN		FECHA DE MODIFICACIÓN	Julio 2014	FECHA DE EVALUACIÓN	Julio 2014

VI. OBJETIVO GENERAL

El alumno analizará los principales conceptos de Base de Datos, así como las herramientas del gestor para el modelado (MER), creación y administración de una Base de Datos, aplicando en forma práctica los conceptos adquiridos mediante resolución de problemas en un entorno real. Además trabajará de forma colaborativa y armónica. Como resultado del curso, el alumno desarrollará un sistema aplique el diseño y modelo E-R una base de datos de una problemática de la vida real de comunicación multimedia, donde de propuesta de solución que involucre video, fotografías, música y contactos redes sociales.

OBJETIVOS PARTICULARES:

1. Analizar el entorno de una base de datos e información
2. Instalará y configurará un manejador de base de datos.
3. Aplicará la técnica del Modelo entidad relación.
4. Aplicará los métodos de normalización.
5. Creará y administrará una base de datos.
6. Aplicará los comandos creación, borrando, consultar y actualización en modo consola.
7. Desarrollará un sistema donde aplique el modelado E-R, de una Base de Datos.

VII. CONTENIDO TEMÁTICO

1. Unidad I: SISTEMAS DE BASE DE DATOS

Objetivo: Al término de esta unidad el alumno tendrá el conocimiento sobre base de datos y la diferencia entre datos e información.

1. Datos Vs Información
2. Introducción a la base de datos
3. Sistemas de base de datos
4. Sistema de archivos

2. Unidad II: MODELOS DE DATOS

Objetivo: Al finalizar esta unidad el alumno podrá tener el conocimiento sobre los modelos de datos así como su evolución e importancia para poder realizar un abstracción de tipos de datos.

Vertical signature on the left margin.

Vertical signature on the right margin.

Handwritten signature at the bottom right.