



1. INFORMACIÓN DEL CURSO

Nombre: MULTIMEDIA INSTRUCCIONAL II	Número de créditos: 8	Prerrequisitos: Ninguno
Departamento: DCTIC	Tipo: Presencial	Nivel: OPTATIVA ABIERTA
Horas teoría: 48	Horas práctica: 32	Total de horas por cada semestre: 80

2. DESCRIPCIÓN

Objetivo general

El estudiante del curso analiza y valora los elementos del diseño instruccional en conjunto con las bases de las principales teorías del aprendizaje aplicándolos a la construcción de un sistema y/o ambiente instruccional tipo multimedia que logre resolver una problemática actual en los contextos social, institucional o educativo.

Contenido temático sintético

TEORIAS DEL APRENDIZAJE
MODELO INSTRUCCIONAL
GAMIFICACION

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Curso

Modalidad de evaluación

Resolución de exámenes.
Tareas.
Proyectos.

Competencia a desarrollar

Conocer, fundamentar y aplicar modelos educativos con tecnologías multimedia

Campo de aplicación profesional

educacion, formacion docente.

3. BIBLIOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- 1) Smaldino, S. E., Russell, J. D., Heinich, R., y Molenda, M. (2006). Instructional technology and media for learning. Editorial Prentice Hall.
- 2) Saettler, P. (2004). The evolution of American educational technology. Greenwich, CT: Information Age.
- 3) Gutiérrez Marín, Alfonso. (2002). Educación Multimedia y nuevas tecnologías. Editorial de la Torre. España.
- 4) Arredondo, Víctor; Pérez Rivera, Graciela & Aguirre, María (2000) Didáctica general; manual introductorio. Editorial LIMUSA. ANUIES Méxic

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA