



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías  
DIVISIÓN DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA INDUSTRIAL

1. INFORMACIÓN DEL CURSO:

<b>Nombre:</b> Lenguaje de Programación		<b>Número de créditos:</b> 3		
<b>Departamento:</b> Ciencias Computacionales		<b>Horas teoría:</b> 0	<b>Horas práctica:</b> 51	<b>Total de horas por cada semestre:</b> 51
<b>Tipo:</b> Curso	<b>Prerrequisitos:</b> XXXXXXX		<b>Nivel:</b> Área de formación optativa	
<b>Se recomienda en el XX semestre.</b>				

2. DESCRIPCIÓN

**Objetivo General:**

Al término del curso el alumno aplicará el paradigma de programación estructurada elaborando algoritmos, enfatizando en el análisis descendente de la solución a través del diseño de pseudocódigos en lenguaje C. Para ello dispondrá de los fundamentos teóricos básicos que lo constituyen.

**Contenido temático sintético (que se abordará en el desarrollo del programa y su estructura conceptual)**

Programación estructurada. Arreglos. Manejo de funciones. Registros.

Al final agregar un esquema relacionando los conceptos a tratar.

**Modalidades de enseñanza aprendizaje**

El curso se llevará a cabo desarrollando los temas por parte del docente, orientándolos a la práctica directa e inmediata a la constitución del modelo de aplicación: por la conformación de una empresa estudiantil dirigida totalmente por los estudiantes. Todo el tiempo de vigencia del curso ocupará a los estudiantes en la constitución, desarrollo y ejercicio de la empresa real a nivel piloto.

**Modalidad de evaluación**

La evaluación del curso para el alumno consiste en los siguientes aspectos:

- 40% 2 Exámenes departamentales
- 30% 2 Exámenes parciales
- 20% Tareas, trabajos y participación en clase
- 10% Proyecto

**Competencia a desarrollar**

Capacidad de análisis y abstracción con el fin de modelar la mejor solución para un problema.  
Dominio de los diferentes conceptos básicos en el estudio de la programación de computadoras por medio de un pseudolenguaje y bajo la metodología de la programación estructurada.  
Habilidad adquirida para manejar los elementos básicos que intervienen en el desarrollo de un programa para computadora en ausencia de ésta.

**Campo de aplicación profesional**

Con este curso al egresado se le expone la programación estructurada como la técnica independiente de cualquier lenguaje de programación que hace que un problema complejo se resuelva fácilmente, y además desarrolla en el estudiante buenos hábitos para generar soluciones, facilitándole la tarea de futuras correcciones.

3. BIBLIOGRAFÍA.

Enlistar la bibliografía básica, complementaria y demás materiales de apoyo académico aconsejable; (material audiovisual, sitios de internet, etc.)

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición
--------	-------	------------------	-------------------

			<b>más reciente</b>
The C Programming Language	Kernighan, B. and Ritchie, D	Prentice-Hall	2008 Second Edition
Lenguajes de Programación - Principios y práctica	Kenneth Louden	Thomson	2004
Understanding Programming Languages	Ben Ari	Weizmann Institute	2006