UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA CENTRO
UNIVERSITARIO DE LA COSTA SUR
DIVISION DESARROLLO REGIONAL
DEPARTAMENTO DE INGENIERIAS
INGENIERO DE PROCESOS Y COMERCIO INTERNACIONAL

NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE
SEMINARIO DE SOFTWARE II

FORMATO DE PROGRAMA DE MATERIA O UNIDAD DE APRENDIZAJE POR COMPETENCIAS (DE ACUERDO A LOS LINEAMIENTOS DEL PROYECTO DE REGLAMENTO DE PLANES Y PROGRAMAS DE ESTUDIO DE LA UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA, ARTICULO 24)
Programa de Materia o Unidad de Aprendizaje por Competencias Formato Base

353. IDENTIFICACION DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Centro Universitario

DE LA COSTA SUR

Departamento

INGENIERIAS

Academia

COMPUTACION

Nombre de la Unidad de Aprendizaje

SEMINARIO DE SOFTWARE II

Tipo	Total de horas teoría por curso	Total de horas practicas por curso	Total de Horas	Valor en Créditos
CL	32	32	64	6

Tipo de Unidad	Nivel en que se Ubica
C Curso P Práctica **CT Curso-Taller** M Módulo S Seminario C Clínica	Técnico **Licenciatura** Especialidad Maestría

Área de Formación / Línea de Especialización

BASICA COMUN OBLIGATORIA

354. CARACTERIZACION

Presentación

En la presente unidad de aprendizaje se pretende que el alumno asimile las distintas actividades de dirección de un proyecto de software.

Propósito (s) Principal (es)

Poder dar dirección a los proyectos, planificación, administración y control de la ejecución de proyectos de software.

355. UNIDAD DE APRENDIZAJE

Unidades Temáticas	Funciones clave de aprendizaje	Subfunciones especificas de aprendizaje	Elementos de Competencia
A. Fundamentos de dirección.	Aa. Conocer los distintos sistemas de dirección de proyectos.	Aaa. Que el alumno conozca los diferentes modelos de planificación, y desarrollo de un sistema de software.	Aaaa. Desarrollo del conocimiento de los distintos sistemas de dirección de proyectos.
B. Estimación de proyectos	Bb. Conocer los distintos atributos de la estimación de proyectos de software.	Bbb. Que el alumno conozca los distintos atributos de la estimación de proyectos y factores que afectan, precio del software.	Bbbb. Desarrollo del conocimiento de los distintos atributos de la estimación de proyectos y factores que afectan, precio del software.
C. Planificación de proyectos.	Cc. Conocer los distintos métodos para la planificación de proyectos de software.	Ccc. Que el alumno conozca Método de trayectoria crítica, evaluación de las curvas de control, Retraso del proyecto, Adelanto del proyecto.	Cccc. Desarrollo del conocimiento de los distintos métodos para la planificación de proyectos de software.

356. CRITERIOS DE DESEMPEÑO

Solución de problemas por medio de técnicas de dirección y planificación de

proyectos de software.

357. EVALUACION DEL APRENDIZAJE

Participación activa durante las sesiones de trabajo tanto en las sesiones teóricas como en las prácticas de laboratorio.
Desarrollo de un sistema de organización personal de trabajo y un método propio en
Base a la teoría propuesta en clase.
Apreciación continúa de avances logrados.

358. PARAMETROS DE EVALUACION

Teoría	40%
Práctica	40%
Participación en Clase	20%

359. BIBLIOGRAFIA

- MANAGING THE SOFTWARE PROCESS, WATTS S. HUMPHREY. EDITORIAL ADDISON-WESLEY
- SOFTWARE ENGINEERING, IAN SOMMERVILLE. EDITORIAL ADDISON-WESLEY (7TH ED.)
- GESTIÓN DE PROYECTOS CON MICROSOFT PROJECT 2000, ANTONIO COLMENAR SANTOS, MANUEL-- ALONSO CASTRO GIL, JULIO PÉREZ MARTÍNEZ. EDITORIAL RA-MA
- THE CAPABILITY MATURITY MODEL: GUIDELINES FOR IMPROVING THE SOFTWARE PROCESS, CARNEGIE MELLON UNIVERSITY, SOFTWARE ENGINEERING INSTITUTE. EDITORIAL ADDISON-WESLEY

- THE CAPABILITY MATURITY MODEL: GUIDELINES FOR IMPROVING THE SOFTWARE PROCESS, CARNEGIE MELLON UNIVERSITY, SOFTWARE ENGINEERING INSTITUTE. EDITORIAL ADDISON-WESLEY

- A MANAGER'S GUIDE TO SOFTWARE ENGINEERING, PRESSMAN, ROGER S. EDITORIAL MCGRAW-HILL

360. VINCULACION CON OTRAS UNIDADES DE APRENDIZAJE

COMPUTACION BASICA
SEMINARIO DE SOFTWARE I