

**1. INFORMACIÓN DEL CURSO:**

Nombre: SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE PROGRAMACIÓN		Número de créditos: 5		
Departamento: De Ciencias Computacionales		Horas teoría: 0	Horas práctica: 68	Total de horas por cada semestre: 68
Tipo: Seminario	Prerrequisitos: Ninguno		Nivel: Básica Común Se recomienda en el primer semestre.	

2. DESCRIPCIÓN**Objetivo General:**

Contribuir para que el estudiante fortalezca el hábito de entregar las tareas oportunamente, así como a que desarrolle habilidades para enfrentar los problemas por sí mismo.

Actividades

Asesoría en la resolución de problemas de Programación.
Revisión y retroalimentación de las tareas realizadas por cada unos de los estudiantes fuera del aula.

Modalidades de enseñanza aprendizaje

Seminario de Solución de Problemas

Modalidad de evaluación

Aprobación del Curso de Programación.
Entrega oportuna de todas las tareas.
Medición de nivel de autonomía en el trabajo.

Competencia a desarrollar

Aprendizaje autogestivo y adquisición del hábito del trabajo permanente en la vida cotidiana.

Campo de aplicación profesional

Sistemas de Información

3. BIBLIOGRAFÍA.

Título	Autor	Editorial, fecha	Año de la edición más reciente
"Art of Computer Programming".	Knuth, D. E.	Addison-Wesley Professional.	2011 (3 Edición.)
"Object Thinking".	West, D.	Microsoft Press.	2004

Formato basado en el Artículo 21 del Reglamento General de planes de estudios de la U.de G.